
PlayStation
影牢
Kagero
～刻命館 真章～
このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。
TECMO
For Japan Only
プレイヤー
1人
メモリーカード
1ブロック
アナログコントローラ
対応（振動のみ）
SLPS 91405

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"用ソフト『影牢～刻命館 真章～』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

警告

『影牢～刻命館　真章～』は、弊社（テクモ）が独自に開発したオリジナル商品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はテクモ株式会社が所有します。

おことわり

テクモでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に商品改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますのでご了承ください。

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

弊社の商品は、常に改良を行っているため、お買い上げの商品と印刷物内容が一部異なる場合がございますのでご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

ゲームの始め方

DISCを本体にセットし、電源を入れるとオープニングムービーが流れます。オープニングムービーが終わるとタイトル画面が表示されます。
初めてゲームをするときは「NEW GAME」、前回の続きからゲームをするときは「LOAD GAME」を選んでください。



ゲームスタート

「NEW　GAME」を選ぶと名前入力画面になりますので、8文字以内で主人公に名前を付けてください。
ここで名前を付けるとゲーム中、主人公は「ミレニア」ではなくあなたが付けた名前になります。



「LOAD　GAME」を選ぶとメモリーカードからデータをロードします。
ロードしたいデータを選んでください。
前回、セーブした場所からゲームを再開することができます。



ゲームの進め方

このゲームは次のように、5つの場面から構成される「ミッション制」によって進行していきます。

場面説明

I・侵入者予告ストーリー



どのような人間が侵入してくるか、ストーリーで紹介されます。

II・インターミッション



新たなトラップを作ったり、マップで館の間取りや仕掛けを確認したり、使用するトラップを選ぶ予備作戦パートです。

III・3Dバトル



トラップを設置したり、侵入者をトラップにかけたりするバトルパートです。

Ⅳ・結末ストーリー

侵入者撃退後のストーリーが展開します。



Ⅴ・成績判定

3Dバトルパートでの戦いぶりが評価され、「Ark」が与えられます。「Ark」を溜めるとさらに強力なトラップを開発できます。



Ⅰ・侵入者予告ストーリー

次の「ミッション」始まり、新たな侵入者がやって来ます。



コントローラ説明

コントローラの使い方を説明します。
コントロールタイプはインターミッションの中の「オプション」でA・B・Cの3タイプの操作設定から選ぶことができます。ここではコントローラタイプAに基づいて説明しています。

3Dバトル時の操作

アナログコントローラ



3Dバトル時以外のコントローラ操作

アナログコントローラ



振動機能

デジタルモード（LED消灯）、アナログモード（LED赤色）どちらであってもトラップ起動時や攻撃を受けた時などにアナログコントローラが振動します。振動機能をON/OFFするときにはオプションの「キーコンフィグ」で設定できます。（P11参照）左、右のスティックには対応していません。

インターミッション

3Dバトルに入る前にトラップの設定や侵入者の能力を確認することができます。コントローラの設定やセーブ&ロードもここで行います。

トラップ

トラップコマンドには、「トラップセレクト」と「トラップデータ」と「トラップメイク」があります。

トラップセレクト

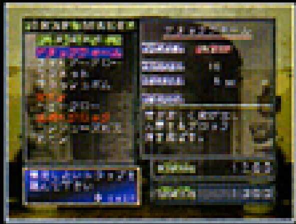


「ミッション」中に使えるトラップは、壁・床・天井それぞれ3種類づつ、合計9種に限定されます。9種類以上もっている場合は、その中からどれを使うか、ここで選択してください。
右側のウインドウに現在選択されているトラップが表示されています。
左側のウインドウは今持っているトラップが設置場所別に表されています。方向キーの左右や L1 ボタンまたは R1 ボタンで他の設置場所ウインドウに切り替えることができます。

選択方法

左のウインドウの中から新たに選択したいトラップを選びます。
次に右のウインドウの中から代わりに外したいトラップを選んで決定してください。

トラップデータ



開発してあるトラップのデータを見ることができます。天井・壁・床のいずれかを選ぶと、そこで使えるトラップの一覧が表示されます。
見たいトラップにカーソルを合わせて選ぶと、詳しいデータが表示されます。

トラップメイク



ミッション終了時にもらえる「Ark」を使って、新しいトラップを開発ができます。その時点で開発できるトラップは明るく表示されていますので、その中から開発したいトラップを選んでください。

開発の条件

より上位のトラップを開発するには、それより下位の同系統のトラップがすでに開発されている必要があります。また、「Ark」が足りなければ開発できません。

マップ

館の間取りと地形、仕掛けを確認できます。

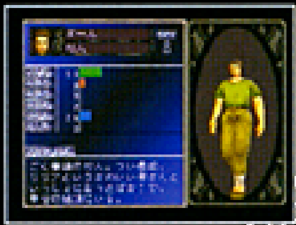


エネミーデータ

ミッションの侵入者のデータを見ることができます。
「エネミーデータ」アイコンを選ぶと侵入者の一覧が表示されます。



確認したい侵入者の顔のアイコンを選ぶとさらに詳しいデータを見ることができます。



オプション



「キーコンフィグ」ではコントローラの設定が、「セットアップ」ではサウンドモード、BGMボリューム、SEボリューム、バイブレーション、トラップヒットカメラの設定ができます。

セーブ&ロード



ここまでのデータをメモリーカード差込口1または2に差し込まれているメモリーカードにセーブします。また、以前のセーブデータをロードできます。
メモリーカードの空きブロックはセーブデータ1つにつき1ブロック必要です。

バトルスタート

インターミッションを終了し、3Dバトルを開始します。

3Dバトル

3Dバトルに入ると、トラップを起動して侵入者を倒したり、キャンプモードに切り替えてトラップを設置したり、侵入者の情報を確認することができます。

画面説明

3Dバトル中の画面では主人公のヒットポイント、侵入者のヒットポイント、設置してあるトラップの種類などが表示されます。



プレイヤーが敵の攻撃を受けたり、トラップや仕掛けに掛かると、場合によって以下のような状態に陥ることがあります。これらのコンディション異常は、一定時間で回復します。

毒	徐々に体力が減っていきます。
混乱	視界が歪み、動きづらくなります。
油まみれ	この状態で火に当たると大きなダメージを受けます。
麻痺	体が硬直して動けなくなります。
スロー	移動速度が遅くなります。
盲目	近くのものしか見えなくなります。

キャンプモード



3Dバトル中に◎ボタンを押すとキャンプモードになります。
「キャンプモード」に入ると同時に、館の間取りとプレイヤーや侵入者の位置が示されたマップが表示されます。
さらに「エネミーデータ」「マップ」「トラップセッティング」の3つのコマンドが使用できます。

エネミーデータ



ミッション中の侵入者データが確認できます。インターミッション時の「エネミーデータ」と同じですが、まだ生きている侵入者は「TARGET」欄に、既に死んでいる侵入者は「DEAD」欄に分けて表示されます。
「DEAD」欄では、とどめを刺したトラップが何であるか確認できます。

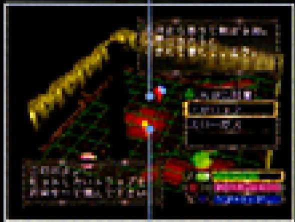
マップ

ここでは、各部屋の地形、仕掛け等が確認できます。

トラップセッティング

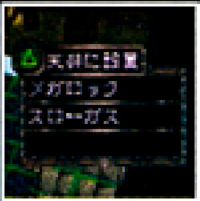
主人公がいる部屋にトラップを設置します。ただし、起動したトラップが消えていない場所と廊下に設置はできません。また、起動中のトラップは再設置も変更もできませんので、起動が終わってからセッティングしてください。
L1 、R1 ボタンでマップの回転、L2 、R2 ボタンでマップの拡大、縮小ができます。

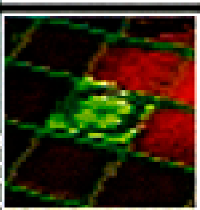
主人公の位置



侵入者の位置

セッティング方法





方向キーと◎ボタンでトラップを設置していきます。

- はじめに、系統（天井、壁、床）を選択します。
- 次に表示されているトラップから設置したいトラップを選びます。

> トラップは一部屋につき各系統一種類づつ合計3つまで設置できます。

- 選択したトラップを設置する場所を決めます。他の系統のトラップも設置したい場合や、やり直す場合は再びはじめから行います。また、天井トラップと床トラップは同一ブロックに設置できません。

トラップの起動

設置したトラップは、天井△ボタン・壁□ボタン・床×ボタンを押すことで起動できます。またトラップを同時に起動することもできます。
ただし、設置直後や起動した後はしばらく起動できなくなります。これを「チャージタイム」といい、右下の「トラップ・チャージタイム・バー」で表示されます。このバーがマックスまで回復すると再び起動できるようになります。なお、チャージタイムはトラップごとに異なります。






体力の回復

主人公の体力は、左下の「ヒットポイント・バー」で表示されます。失った体力は3Dバトル中ならばルーンに触れ続けることによって徐々に回復していきます。また、3Dバトルが終了すると自動的に最大まで回復します。

